

Nº	OBJETIVO	CONTENIDOS	ACTIVIDADES	METODOLOGÍA	RECURSOS MATERIALES	RESULTADOS
----	----------	------------	-------------	-------------	---------------------	------------

C U A R T O D E P R I M A R I A

4	Calcular con los datos de la muestra	Estadística, sucesos probables, probabilidad	Desarrollo actividad: "Jugamos limpio"	Reconocimiento y aplicación conceptos: estadística, sucesos probables, probabilidad		*Un dado enumerado con 6 lados diferentes *Cuaderno de matemáticas *Un bolígrafo	
	Aplicar la probabilidad			FASE I	Desarrollo teórico conceptual que permita a los estudiantes asimilar los conceptos, sus funciones y resultados		
				FASE II	<p>Aplicar conceptos: Estadística, Sucesos probables, Probabilidad</p> <p>* Escoger fecha para realizar la actividad</p> <p>* Solicitar material para la actividad a los alumnos en fecha indicada: Un dado enumerado con 6 lados diferentes</p> <p>* En fecha indicada, instruir a los estudiantes:</p> <p>* El profesor encargado realizará las siguientes preguntas: - Al lanzar un dado, ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número par?</p> <p>Los estudiantes deben responder en sus cuadernos usando la fórmula de probabilidades</p> <p>- Al lanzar un dado, ¿cuál es la probabilidad de obtener un número mayor que 4?</p> <p>Los estudiantes deben responder en sus cuadernos usando la fórmula de probabilidades</p> <p>El profesor encargado revisara los resultados obtenido de manera aleatoria</p>		
				FASE III	<p>Refuerzo y evaluación de conceptos</p> <p>* Escoger al azar a varios estudiantes y expliquen sus respuestas</p> <p>* Disolver las dudas de los estudiantes</p>		

